



Novice - 32 comptes - 4 murs

Chorégraphes : Esther & José

Musique : George McAnthony - Trapper Jacket Joe

SECT-1 (HEELS SWITCHES, STOMP, SCOOT BACK & FLICK, STOMP) RIGHT & LEFT

- 1 & 2 & Touch Talon D devant – PD à côté du PG – Touch Talon G devant – PG à côté du PD
- 3 & 4 Stomp Up PD à côté du PG – Saut /sPG en arrière et Flick PD derrière – Stomp PD à côté du PG
- 5 & 6 & Touch Talon G devant – PG à côté du PD – Touch Talon D devant – PD à côté du PG
- 7 & 8 Stomp Up PG à côté du PD – Saut /sPD en arrière et Flick PG derrière – Stomp PG à côté du PD

SECT-2 SHUFFLE SIDE, ROCK BACK, KICK BALL CROSS TWICE

- 1 & 2 Pas chassés PG-PD-PG à gauche
- 3 - 4 Rock PD derrière – retour s/PG
- 5 & 6 Kick PD devant – PD à côté du PG – PG croise devant PD
- 7 & 8 Kick PD devant – PD à côté du PG – PG croise devant PD

SECT-3 ROCK FWD ¼ TURN, FULL TURN, COASTER STEP, KICK BALL STEP

- 1 - 2 ¼ tour D, Rock PD devant – retour s/PG
- 3 - 4 ½ tour D, PD devant – ½ tour D, PG derrière
- 5 & 6 PD derrière – PG à côté du PD – PD devant
- 7 & 8 Kick PG devant – PG à côté du PD – PD devant

SECT-4 SHUFFLE FWD, STOMP TWICE, ROCK BACK JUMP ¼ TURN x2

- 1 & 2 Pas chassés PG-PD-PG en avançant
- 3 - 4 Stomp Up PD à côté du PG x2
- 5 & 6 *(en sautant)* ¼ tour G, Rock PD derrière et Kick PG devant – retour s/PG – Stomp Up PD à côté du PG
- 7 & 8 *(en sautant)* ¼ tour G, Rock PD derrière et Kick PG devant – retour s/PG – Stomp Up PD à côté du PG

Reprendre au début



avec le sourire !!!

TAG-1 A LA FIN DES 2° - 3° - 6° - 8° MUR, rajouter

- 1 - 4 Touch Talon D devant – PD à côté du PG – Touch Talon G devant – PG à côté du PD
puis reprendre la danse au début

TAG-2 A LA FIN DU 4° MUR, rajouter

- 1 - 4 PD croise devant PG – PG derrière – PD à droite – Scuff PG à côté du PD
- 5 - 8 PG croise devant PD – PD derrière – PG à gauche – Stomp Up PD à côté du PG
puis reprendre la danse au début

RESTART AU 5° MUR

*Danser jusqu'au Compte-4 de la Section-2 puis..... Stomp Up PD à côté du PG
Et reprendre la Danse au début lorsque la musique redémarre*

FINAL AU 10° MUR

Danser jusqu'au Compte-4 de la Section-2 puis..... Stomp PD à côté du PG