

GUNMEN

Chorégraphe: Adolfo Calderero et Angie Alberto Musique: Tim Mc Graw Shutgun Rider

A: 68 B: 32 C: 32 Tag : 8 comptes Restart : Partie A au compte 15 Niveau : Avancés

Séquences : ABB-A restart-C-ABB-A restart-CC-Tag-BB-A restart-CCC Mise en page : Malika Bruno Kdanse Country

SECT-1 Step out, step in, kick, hook, kick, flick

1-4 Pas D en diagonale D, Pas G en diagonale G, Recule D, Recule G près du D

5-8 Kick D devant, hook D, kick D devant, Flick D

SECT-2 Shuffle Fwd, step ½ turn twice, step ¼ turn

1-4 Pas chassés D devant, Step G ½ tour à D

5-8 Step G ½ tour à D, Step G ¼ de tour à D



Restart ici après step G compte 7

SECT-3 Cross, Hold, Rock step, vaudeville

1-4 Croise G sur D, Pause, rock step D latéral,

5-8 Vaudeville D

SECT-4 Vaudeville, Toe strut ½ turn, ¼ turn, Hold

1-4 Vaudeville G

5-8 Toe strut D en ½ tour à D, ¼ de tour à D avec pied G à G, Pause

SECT-5 Rock step cross, rock step back ¼ turn, Shuffle fwd, Rock step latéral

1-4 Rock step D cross, Rock step D arrière en ¼ de tour à G

5-8 Pas chassés D devant, Rock step G latéral

SECT-6 Cross, Hold, Rock step, Full turn, Kick ball step ¼ turn

1-4 Croise G sur D, Pause, Rock step D avant

5-8 ½ tour à D avec pied D devant, ½ tour à D avec pied G derrière, Kick ball step D ¼ de tour à D (pied G devant à l'arrivée)

SECT-7 Swivels twice, step ½ turn twice

1-4 Swivels des talons à G, Revenir au centre, Swivels des talons à G, Revenir au centre

5-8 Step D ½ tour, Step D ½ tour

SECT-8 Rocking chair D, Kick, Stomp, Flick, Stomp

1-4 Rock step D avant, Rock step D arrière

5-8 Kick D devant, Stomp up, Flick D lateral, Stomp D près du G

SECT-9 Kick, kick, stomp, stomp

1-4 Kick D devant, Kick D devant, Stomp D près du G, Stomp G

GUNMEN

Partie B

SECT-1 Kick, Stomp, $\frac{1}{2}$ turn rock step, slow coaster step, Stomp

1-4 Kick G devant, Stomp G, $\frac{1}{2}$ tour à D en Rock step D avant

5-8 Coaster step lent D, Stomp G près du D

SECT-2 Kick, Stomp, $\frac{1}{2}$ turn rock step, slow coaster step, scuff

1-4 Kick D devant, Stomp D, $\frac{1}{2}$ tour à G en Rock step G avant

5-8 Coaster step lent G, Scuff D

SECT-3 Step latéral, cross behind, rock step, cross shuffle, Hold

1-4 Pas D à D, Croise G derrière D, Rock step D latéral

5-8 Cross shuffle lent à G, Pause

SECT-4 Step latéral, cross behind, Rock step, Step cross, step latéral, Stomp, Hold

1-4 Pas G à G, Croise D derrière G, Rock step G latéral

5-8 Croise G sur D, Pas D à D, Stomp G près du D, Pause

PARTIE C

SECT-1 Vine cross, step latéral, Step cross behind, $\frac{1}{4}$ turn Rock step

1-4 Vine à D cross,

5-8 Pas D à D, Croise G derrière D, $\frac{1}{4}$ de tour à D en Rock step D avant

SECT-2 $\frac{3}{4}$ turn, Scuff, Vine Cross, $\frac{1}{4}$ turn Rock step

1-2 $\frac{3}{4}$ de tour à D avec pied D devant, Scuff

3-8 Vine à G cross, $\frac{1}{4}$ de tour à G en Rock step G avant

SECT-3 $\frac{3}{4}$ turn, Scuff, Step latéral, Step cross behind, Rocking chair

1-2 $\frac{3}{4}$ de tour à G avec pied G devant, Scuff

3-8 Pas D à D, Cross G derrière D, Rock step D arrière, Rock step D avant

SECT-4 $\frac{1}{2}$ turn shuffle, Rock step, Full turn (3 x $\frac{1}{2}$ turn), Stomp

1-4 $\frac{1}{2}$ tour à D en pas chassés avant, Rock step G avant

5-8 $\frac{1}{2}$ tour à G avec G devant, $\frac{1}{2}$ tour à G avec D devant, $\frac{1}{2}$ tour à G avec G devant, Stomp D près du G

GUNMEN

TAG :

1-4 Rock step D avant, Rock step G arrière

5-8 Kick D devant, Kick D devant, Stomp D, Stomp G près du D

RESTART :

A la fin de la section 2 de la partie A après le compte 7 il faut remplacer le compte 8 à savoir le $\frac{1}{4}$ de tour à droite par un scuff D et reprendre avec la partie C sur le mur de 12 h.

